

DOI: 10.61189/470725wuaqrx

·摘要解读·

The promise of the metaverse in mental health: the new era of MEDverse 摘要及解读



闫宇

中国医学科学院北京协和医院呼吸与危重症医学科, 北京 100730

1 摘要翻译

该文章由 Antonio Cerasa 撰写, 于 2022 年在 *Heliyon* 上发表^[1]。自马克·扎克伯格宣布开发全新三维虚拟世界用于社交交流以来, 这一技术引发了广泛讨论。元宇宙可能为心理健康领域, 特别是心理障碍的治疗, 开启新时代。创造的数字化身有助于促进医疗与个人健康。对于患有生理障碍(如饮食失调)或社交障碍(如孤独症)患者而言, 这种技术可能带来显著益处。然而, 元宇宙技术在治疗心理障碍方面的优势相较于虚拟现实(VR), 尚不明朗。过去 20 年里, 大量研究已证明 VR 技术在缓解疼痛、焦虑、压力方面的有效性, 并在提升认知和社交技能方面取得了显著成果。我们推测, 元宇宙将通过“多技术融合”(涵盖人工智能、可触控界面、物联网和区块链等)构建一个更为复杂的虚拟领域, 能够重新诠释感官输入与反馈, 促进新型沟通方式, 超越传统自我身体表现。然而, 目前尚缺乏明确的起点。因此, 有必要在社会神经科学的背景下为这种新技术的应用构建一个理论框架, 以便未来开发出针对心理健康问题的精准解决方案。

2 摘要解读与评论

本文探讨了元宇宙在心理健康领域的潜力。作者首先指出元宇宙通过提供沉浸式虚拟体验, 如利用虚拟化身创造“全身幻觉”, 有助于治疗精神和心理疾病。与传统 VR 和增强现实(AR)技术相比, 元宇宙的优势在于能够融合多种技术(如人工智能、物联网、区块链等), 提供更为复杂和个性化的治疗方案。与传统 VR 相比, 元宇宙更强调社会互动和内容生成, 为心理健康领域开辟了新路径。

文中提及白春学教授团队提出的“医学元宇宙”概念^[2], 即将元宇宙技术应用于医学领域, 利用元宇宙平台创建一个虚拟环境, 使患者与临床医生能够实时交流并共同参与整个临床诊疗过程。具体场景包括医生和患者在虚拟环境中进行检查、诊断和治疗, 不受现实时间和空间的限制。这无疑缩小了区域医疗差异, 使优质医疗资源触手可及。

文章介绍了元宇宙在心理健康治疗中的 3 个核心技术和工具: 身体具身化过程(embodiment process), 即通过虚拟技术使患者对数字化身或其身体部分产生认同感; Proteus 效应, 即人们的数字身份会影响其在虚拟世界中的行为, 从而对现实行为产生积极影响; 以及虚拟与物理世界的无缝融合, 利用人工智能等技术提供高度个性化的治疗方案, 并重塑患者的自我形象。

文章还详细分析了元宇宙在生理障碍、神经性厌食症和孤独症等治疗中的应用。然而, 元宇宙也面临一些风险与挑战, 如 VR 滥用可能加剧精神疾病、个人健康数据的隐私和安全问题、以及虚拟化身的真实感可能对患者心理产生的影响。未来研发的重点应放在多用户环境中的心理健康治疗和多感官融合体验上。建议心理学家、工程师和计算机科学家合作开发更符合现实社交情境的虚拟平台, 从而制定更合适的心理健康治疗方案。

参考文献

- [1] CERASA A, GAGGIOLI A, MARINO F, et al. The promise of the metaverse in mental health: the new era of MEDverse [J]. *Heliyon*, 2022, 8(11): e11762.
- [2] YANG D W, ZHOU J, CHEN R C, et al. Expert consensus on the metaverse in medicine [J]. *Clin eHealth*, 2022, 5: 1-9.

引用本文

闫宇. *The promise of the metaverse in mental health: the new era of MEDverse* 摘要及解读 [J]. 元宇宙医学, 2024, 1(3): 63.

YAN Y. The abstract interpretation of *The promise of the metaverse in mental health: the new era of MEDverse* [J]. *Metaverse Med*, 2024, 1(3): 63.